

DISCIPLINAS DEL GRAN MAESTRO

NOTAS

1
2
3
4
5*
6*
7*
8*
9*
10*
11*

MOCHILA (máximo: 10 artículos)	COMIDAS
1	
2	
3	
4	
5	
6	-3PR si no se tiene comida cuando se ordena comer
7	BOLSA (Máximo: 50) Conteniendo Coronas de Oro
8	
9	
10	

DC = DESTREZA EN EL COMBATE PR = PUNTOS DE RESISTENCIA

* 1 Disciplina adicional por cada aventura del Gran Maestro que hayas completado.